

# JUSTICIA



## SÍNTESIS INFORMATIVA



## COMUNICACIÓN SOCIAL



GOBIERNO DE LA  
CIUDAD DE MÉXICO



SSC

CIUDAD INNOVADORA  
Y DE DERECHOS

## CONSEJO CIUDADANO

# Advierten trata por redes y videojuegos

Este tipo de reportes se duplicó de 2019 a la fecha; suman tres mil 498

POR IVÁN MEJÍA

[ivan.mejia@gimm.com.mx](mailto:ivan.mejia@gimm.com.mx)

Los reportes por trata de personas en donde las víctimas fueron enganchadas en redes sociales o videojuegos se duplicaron de 2019 a 2023, pasando de 10% a 22%.

La red social en donde más se da esta situación es Facebook y los videojuegos son *Fortnite*, *Free Fire* y *Roblox*, de acuerdo con datos del Tercer Informe Anual sobre Trata de Personas del Consejo Ciudadano para la Seguridad y Justicia de la Ciudad de México.

En dicho periodo, el Consejo recibió tres mil 498 reportes por trata de personas en total.

El estudio indica que 38% de los riesgos en videojuegos son reportados por las madres de las víctimas; 20%, por los padres; 15%, por otros familiares, y 25% por menores de edad que los padecen.

“El riesgo más frecuente para las y los menores es el envío de fotografías íntimas después de que se estableció una relación de confianza y presunta complicidad afectiva. Las personas son engañadas para posteriormente abordar un vehículo privado (...) A partir de ahí se inicia un proceso de trata de personas”, dijo Salvador Guerrero Chiprés, presidente del Consejo Ciudadano.

## DATOS GENERALES

Añadió que 49.7% de las víctimas identificadas de trata

son menores de edad y siete de cada diez son mujeres.

Además, una de cada cuatro víctimas fue reclutada por medio de falsas ofertas laborales y en dos de cada tres casos la explotación se registra en espacios cerrados.

“Por tipos de explotación, prostitución ajena u otras formas de explotación sexual es el 68.1% de los reportes; trabajo forzado, 22.2%; explotación laboral, 6.9%, y mendicidad forzosa, 1.4%”, dijo.



**38**

**POR CIENTO**

de riesgos en los videojuegos con reportados por las madres de las víctimas

**25**

**POR CIENTO**

de los denunciados bajo esas circunstancias son los mismo menores de edad



Foto: Karina Tejada

El presidente del Consejo Ciudadano, Salvador Guerrero Chirrés, acompañado por la fiscal, Ernestina Godoy.





# Videojuegos y redes sociales, preferidos para enganchar a víctimas de trata de personas

Al presentar su tercer informe anual sobre este delito, el Consejo Ciudadano identificó videojuegos como Free Fire o Roblox y las redes sociales como WhatsApp y Facebook como las de más alto riesgo

## Peligro

**Mario D. Camarillo**

metropoli@cronica.com.mx

El *modus operandi* de tratantes de personas para enganchar a niños, niñas y adolescentes que acceden a videojuegos y a las redes sociales es ganarse su confianza con relaciones afectivas, con intercambios de juegos, de ahí pasan a intercambiar fotografías personales para después con engaños persuadirlos para que dejen sus hogares sin avisar a la familia, señaló Salvador Guerrero Chiprés, presidente del Consejo Ciudadano para la Seguridad y Justicia de la Ciudad de México, quien acompañado de la Fiscal capitalina, Ernestina Godoy presentó el tercer reporte anual, "Trata de Personas, desafío global y virtual".

En su reporte Guerrero Chiprés subrayó que con base en 3 mil 498 reportes atendidos en la Línea y Chat Nacional contra la Trata de Personas (LNCTP), 800 5533 000, el Consejo Ciudadano elaboró este tercer informe que comprendió entre enero de 2022 a junio 2023, en donde exhibe una radiografía de este delito, del cual atendió casos procedentes de cuatro continentes.

El titular del Consejo Ciudadano denunció que identificaron videojuegos como Free Fire o Roblox, o redes sociales como WhatsApp o Facebook, donde es alto el riesgo de captación de niñas, niños y adolescentes en redes de Trata de Personas y con grupos que tienen conexión con delitos como la pornografía infantil.

En el mismo tenor, Salvador Guerrero Chiprés resaltó que, en el caso de los videojuegos el riesgo que más prevalece es el de envío de fotografías íntimas, esto, luego de que los cibertratantes o gamertratantes ya establecieron una relación de confianza o afecto con su potencial víctima, a la que con engaños y con el pretexto de conocerse las incitan a salir de casa sin avisar a ningún miembro de la familia.

### LAS CIFRAS

Guerrero Chiprés destacó que con base en los reportes que ha recopilado el Consejo Ciudadano, se han recibido informes de videojuegos como Free Fire, Roblox, Fortnite y Minecraft que están relacionados con enganches de menores de edad en la trata de personas.

Asimismo, refirió que con base en su reporte anual, el 38 por ciento de los riesgos en videojuegos son reportados por las madres de las víctimas, el 20 por ciento por los padres, el 15 por ciento por familiares y una cuarta parte por las y los menores que los padecen.

En lo que respecta a los casos de pornografía infantil, el análisis revela que las redes sociales o programas donde se dan los enganches de potenciales víctimas son el WhatsApp con 28 por ciento y Facebook, con 20 por ciento.

El informe del Consejo Ciudadano exhibe que el 49.7 por ciento de las víctimas de Trata de Personas son menores de edad; 7 de cada diez son mujeres; una de cada cuatro fue reclutada con falsas ofertas de trabajo y en dos de cada tres casos la explotación se registra en espacios cerrados.

En los casos de niñas, niños y adolescentes, la prostitución y otras formas de explotación sexual predominan, siendo en un 81 por ciento las niñas como las principales víctimas, así como el trabajo forzado, mientras que el 64 por ciento de las víctimas de este delito son niños.

### EXPLOTACIÓN SEXUAL

La explotación sexual es la modalidad predominante en la Trata de Personas, aunque, en conjunto, el trabajo forzado y la explotación laboral crecieron 23 puntos laborales en el primer semestre de este año, con relación al mismo periodo de 2022.

En México, se atendieron casos de la Ciudad de México, Estado de México, Jalisco, Nuevo León y Veracruz, donde se

concentraron tres de cada cinco reportes.

En la misma línea, Guerrero Chiprés explicó que en el caso de la Ciudad de México, en una tasa de reportes por cada 100 mil habitantes, los informes que comprenden este delito lo encabeza la alcaldía Cuauhtémoc, seguida de Venustiano Carranza, Coyoacán, Benito Juárez, Miguel Hidalgo, Iztacalco, Iztapalapa, Xochimilco, Álvaro Obregón, Tlalpan, Gustavo A. Madero, Tláhuac y Azcapotzalco.

Entre 2022 y 2023, por primera vez, el acompañamiento jurídico del Consejo Ciudadano a las víctimas de Trata contribuyó con cinco sentencias condenatorias contra siete tratantes, en el Estado de México, Guanajuato, Tabasco y Nuevo León.

### FUERA DE MÉXICO





El reporte del Consejo Ciudadano destaca también que en el periodo entre enero del 2022 y junio del 2023, la LNCTP atendió casos de cuatro continentes: América, Europa, Asia y África.

La Línea y Chat Nacional contra la Trata de Personas, 800 5533 000, ofrece orientación jurídica y emocional 24/7, gratis, confidencial a cualquier parte del país o del extranjero, a víctimas directas e indirectas, así como a testigos.

Por su parte, la Fiscal General de Justicia de la Ciudad de México (Fiscalía-CD-MX), Ernestina Godoy, destacó que la dependencia a su cargo tienen detectados casos de videojuegos y redes sociales donde los tratantes de personas enganchan a sus víctimas, lo que está contenido en carpetas de investigación por los delitos de pornografía infantil.

“Quienes se dedican a la Trata cada vez hacen más uso de las redes sociales, los videojuegos, para ganarse la confianza de personas en situaciones de vulnerabilidad y engancharlas a través de esos medios”, advirtió.

El Tercer Reporte Anual, Trata de Personas, Desafío Global y Virtual, enero 2022-junio 2023, se puede descargar en la página web del Consejo Ciudadano.



**El Consejo Ciudadano exhibe que el 49.7 por ciento de las víctimas de Trata de Personas son menores de edad**



**Salvador Guerrero Chiprés, presidente del Consejo Ciudadano para la Seguridad y Justicia de la Ciudad de México, y Ernestina Godoy, titular de la Fiscalía-CDMX.**



## ENGANCHADAS POR REDES SOCIALES

# Se duplica un 22% la trata de personas

El Consejo Ciudadano para la Seguridad y Justicia de la Ciudad de México dio a conocer que por trata de personas cuyas víctimas fueron enganchadas en redes sociales o videojuegos, se duplicaron de 2019 a 2023, pasando de un 10 por ciento a un 22%.

Al dar a conocer su tercer reporte anual por trata de personas, el titular de la organización, Salvador Guerrero Chiprés, señaló que en la red social que más se da esta situación es en Facebook y que en lo que respecta a los videojuegos son; Fornite, Free Fire y Roblox.

El titular del consejo detalló que desde 2019 a la fecha han recibido tres mil 498 reportes por trata de personas y que del total un 22 % las víctimas fueron enganchadas a través de redes sociales o videojuegos.

Ernestina Godoy, puntualizó que en lo que va del año han iniciado 105 carpetas de investigación por los delitos de trata de personas y pornografía infantil. La titular de la Fiscalía General de Justicia de la CDMX, precisó que en la mayoría de las indagatorias la interacción de los tratantes con las víctimas fue mediante redes sociales. **KARLA RIVAS**







**VALUADO EN MÁS DE 13 MDP**

# Roban avión privado en hangar del AICM

El propietario de la aeronave quiso hacer uso del mismo; pero la sorpresa que se llevó fue que, al buscarlo ya había desaparecido

YENNYFER MENA





**U**n avión privado fue robado de la zona de hangares en las instalaciones del Aeropuerto Internacional de la Ciudad de México (AICM), por lo que la Fiscalía General de Justicia ya abrió una carpeta de investigación.

De acuerdo a los primeros informes, se trata de un avión British Aerospace, modelo BAe, serie 800, matrícula N591CF, el cual fue traído desde Chiapas en 2022, la cual tiene un valor aproximado de 13 millones 500 mil pesos, de acuerdo al dueño. Cuando el dueño arribó decidió de que la aeronave se quedara bajo resguardo de la zona de hangares del AICM.

El robo se dio a conocer debido a que el pasado 11 de julio el propietario de la aeronave, fue al hangar para hacer uso del mismo; pero la sorpresa que se llevó fue que, al buscarlo, su avión ya había desaparecido, por lo que presentó una denuncia ante las autoridades ministeriales de la Fiscalía General de Justicia de la CdMx.

Debido a ello, investigadores la Fiscalía General de Justicia de la Ciudad de México iniciaron las indagatorias para dar con el responsable, además de que revisaran bitácoras de vuelo para saber desde qué día la aeronave ya no se encontraba en las instalaciones del AICM.

Después de que se realizó la denuncia por el robo de la aeronave dentro de un hangar del AICM, el mismo aeropuerto por medio de redes sociales informó:

“Este Aeropuerto Internacional de la Ciudad de México hasta este momento no cuenta con alguna comunicación oficial por parte de las autoridades judiciales o ministeriales, que permita conocer la situación jurídica de la aeronave citada”.

Además enfatizó que “En los hangares que este aeropuerto tiene en arrendamiento no se encuentra la multicitada aeronave, desconociendo si está a disposición de alguna autoridad diversa que opera en este aeropuerto”.

Por lo que concluyeron que el AICM está dispuesto a cooperar con información en dado caso que las autoridades lo requieran.

### **TAMBIÉN SE ROBARON UN HELICÓPTERO EL AÑO PASADO**

El 8 de agosto de 2022, también robaron de un hangar un helicóptero marca Bell, modelo 206 B3 Jet Ranger, con matrícula

XB-JSR, el cual era rentado para vuelos privados y se encontraba en el Centro Ejecutivo de Helicópteros.

De la misma manera que ahora, el propietario se dio cuenta que no se encontraba la aeronave en los hangares y manifestó desconocer la forma en que fue sustraído del AICM.

En esa ocasión, autoridades de la Ciudad de México argumentaron que la zona del robo era federal, por lo que la Fiscalía General de la República (FGR) debía encargarse de la indagatoria.

**De acuerdo a información de la FGR, la aeronave está bajo su resguardo debido a que cuenta con una carpeta de investigación con reporte de robo**







**Se trata** de un avión British Aerospace, modelo BAe, serie 800, matrícula N591CF, el cual fue traído desde Chiapas en 2022



**La Fiscalía** General de Justicia de la Ciudad de México inició las indagatorias para dar con el responsable /FOTOS: IGNACIO HUITZIL





**¡SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES!**

 **@SSC\_CDMX**

 **@PolicíaCDMX**

 **@policia\_cdmx**

 **Secretaría de Seguridad Ciudadana**

 **@ssc\_cdmx**



GOBIERNO DE LA  
CIUDAD DE MÉXICO



**SSC**

CIUDAD **INNOVADORA**  
Y DE **DERECHOS**